

第 11 章 转接圆盘与圆形六线电连接器建模实例

【内容】

介绍 SolidWorks 中板块类零件常用的建模方法。

【实例】

实例 1：转接圆盘的建模。

实例 2：圆形六线电连接器的建模。

【目的】

掌握 SolidWorks 中板块类零件的基本建模方法和简单装配体的建模，并能举一反三，灵活运用。

11.1 转接圆盘的建模

1. 零件分析

转接圆盘的外形如图 11-1 所示，用于设备之间的转接，异形孔在设备对接时起调节作用。

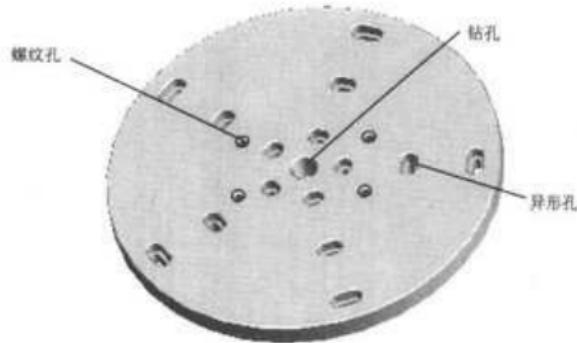


图 11-1 转接圆盘

创建该转接圆盘的主要建模步骤如下：

- (1) 创建基体拉伸特征。
- (2) 创建初始异形孔。

- (3) 创建异形孔沉孔。
- (4) 创建异形孔圆周阵列。
- (5) 创建螺纹孔。
- (6) 创建钻孔特征。
- (7) 创建倒角特征。

2. 创建基体拉伸特征

- (1) 启动 SolidWorks 2005，单击  (新建) 工具，弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，在模板中选择“零件”选项，单击“确定”按钮。单击菜单栏中的“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框，在“文件名”文本框中输入“转接圆盘”，单击“保存”按钮。
- (2) 单击特征管理器设计树中的“前视基准面”，单击标准视图工具栏中的  (正视于) 工具，并单击  (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。
- (3) 单击草图工具栏中的  (圆) 工具，绘制一个圆。单击  (智能尺寸) 工具，标注圆的直径尺寸为 300mm，如图 11-2 所示。
- (4) 单击特征工具栏中的  (拉伸凸台/基体) 工具，显示“拉伸 1”属性管理器，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置拉伸深度值为 20mm，单击  (确定) 按钮，生成的拉伸特征如图 11-3 所示。

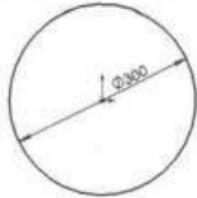


图 11-2 绘制草图

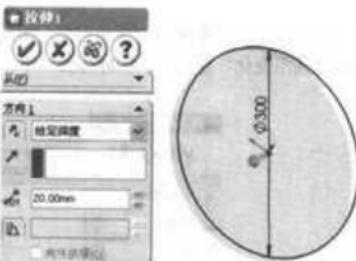


图 11-3 特征拉伸

3. 创建初始异形孔

异形孔由 4 段相切的圆弧构成。两侧的弧段与圆盘同心，两半圆弧的圆心位于虚圆上，切点连线夹角为 5°，如图 11-4 所示。

- (1) 单击圆盘面，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的  (正视于) 工具，并单击  (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。
- (2) 单击草图工具栏中的  (圆) 工具，绘制 4 条圆弧，单击  (剪裁实体) 工具对其进行修剪。单击  (添加几何关系) 工具和  (智能尺寸) 工具，为草图添加几何约束和标注尺寸。

注意：①只有实线草图才可用来创建特征，虚线仅能作为构造特征的参考；②绘制实线圆后，在“圆”属性管理器中勾选“作为构造线”复选框，即可得到虚线圆。

(3) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸切除) 工具, 显示“切除 - 拉伸 1”属性管理器。在“终止条件”选项框中“完全贯穿”, 如图 11-5 所示。单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“切除 - 拉伸 1”特征。

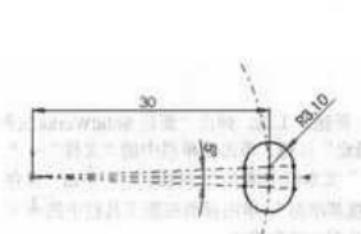


图 11-4 绘制初始异形孔草图



图 11-5 “切除 - 拉伸 1”属性管理器

(4) 创建异形孔线性阵列。单击特征工具栏中的 \square (线性阵列) 工具, 显示“阵列 (线性 1)”属性管理器, 阵列方向一定要选草图尺寸 30, 并勾选“随形变化”复选框, 可看到指示阵列方向的灰色箭头, 如图 11-6 所示, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“阵列 (线性 1)”特征。

注意: 在产生阵列时要保持 5° 夹角不变, 因此要勾选“随形变化”复选框。读者可以通过是否勾选“随形变化”复选框, 实际体会一下由此产生的差异。

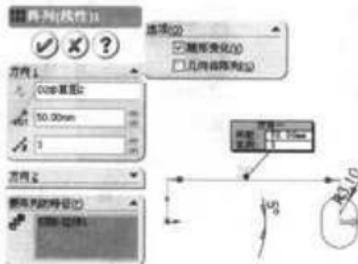


图 11-6 异形孔线性阵列

4. 创建异形孔沉孔

(1) 单击圆盘面, 使其成为草绘平面。单击标准视图工具栏中的 \square (正视于) 工具, 并单击 \square (草图绘制) 工具, 进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 \square (等距实体) 工具, 设置等距距离为 3mm, 选择异形孔边线, 注意预览等距方向 (有“反向”、“双向”等选项, 预览时边线上附有一个黄色小箭头指示等距的方向), 单击 \checkmark (确定) 按钮, 结果如图 11-7 所示。

(3) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸切除) 工具, 显示“切除 - 拉伸 2”属性管理器, 在“终止条件”选项框中选择“给定深度”, 并设置深度值为 10mm, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“切除 - 拉伸 2”特征, 完成异形孔沉孔的创建。

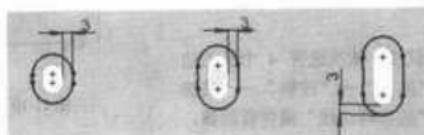


图 11-7 异形孔沉孔草图

5. 创建异形孔圆周阵列

(1) 圆周阵列依赖于特定的基准轴, 因此在阵列之前如果没有现成的基准轴, 应先创建一个基准轴。单击 \square (基准轴) 工具, 显示“基准轴 1”属性管理器, 单击“圆柱/圆锥面”按钮, 选择圆盘圆柱面, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“基准轴 1”特征, 如图 11-8 所示。

(2) 单击特征工具栏中的 \odot (圆周阵列) 工具, 显示“阵列 (圆周 1)”属性管理器, 勾选“等间距”复选框, 在“要阵列的特征”选项框中选择“切除 - 拉伸 2”和“阵列 (线性 1)”特征, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“阵列 (圆周 1)”特征, 如图 11-9 所示。



图 11-8 创建基准轴

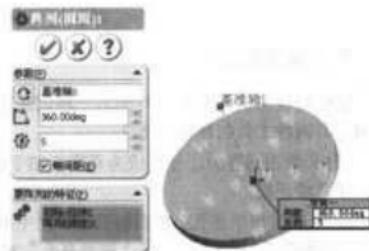


图 11-9 创建圆周阵列

6. 创建螺纹孔

在 SolidWorks 2005 中, 绘制螺纹有真实 (采用截面螺旋线扫描) 和装饰螺纹线两种画法。模拟造型或注塑模具中多采用真实画法, 而机械加工零件多采用装饰螺纹线画法。装饰螺纹线依附于各自的普通孔特征。

(1) 单击圆盘面, 使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 \odot (正视于) 工具, 并单击 \square (草图绘制) 工具, 进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 \odot (圆) 工具、 \odot (中心线) 工具、 \odot (智能尺寸) 工具, 绘制如图 11-10 所示的草图。

(3) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸切除) 工具, 显示“切除 - 拉伸 3”属性管理器, 在“终止条件”选项框中选择“完全贯穿”, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“切除 - 拉伸 3”特征, 完成螺纹孔的切除。

(4) 插入装饰螺纹线。依次选择 4 个孔的边线, 单击菜单栏中的“插入” \rightarrow “注解” \rightarrow “装饰螺纹线”命令, 显示“装饰螺纹线”属性管理器, 在“终止条件”选项框中选择“成形到下一面”, 并在“次要直径”文本框中输入 10mm, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 结果如图 11-11 所示。

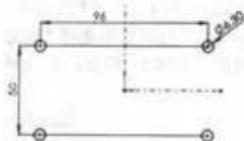


图 11-10 创建螺纹孔

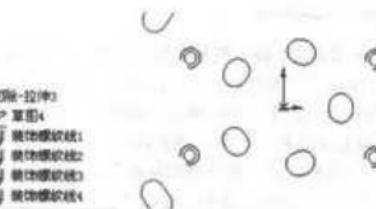


图 11-11 插入装饰螺纹线

7. 创建钻孔特征

钻孔特征是切除特征之外的另一种创建孔的方法, 可使用 \square (简单直孔) 和 \square (异型孔向导) 两种工具创建钻孔特征。

(1) 单击圆盘面, 使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 \square (正视于) 工具, 使其成正视。

(2) 创建简单直孔。单击特征工具栏中的 \square (简单直孔) 工具, 或单击菜单栏中的“插入” \rightarrow “特征” \rightarrow “钻孔” \rightarrow “简单直孔”命令, 显示“孔 1”属性管理器, 在“孔直径”文本框中输入 20mm, 打开拔模开关, 设置拔模角度为 10°。单击 \checkmark (确定) 按钮, 生成“孔 1”特征, 如图 11-12 所示。

(3) 由于孔的位置不是正好处于圆盘的中心, 需重新编辑孔特征并添加几何关系。鼠标右键单击特征管理器设计树中“孔 1”特征项下的“草图 7”, 在快捷菜单中选择“编辑草图”命令, 选择圆心和坐标点, 为它们添加“重合”几何关系, 如图 11-13 所示, 单击 \checkmark (确定) 按钮, 结束孔特征的编辑。

8. 创建倒角特征

倒角特征也是建模普遍使用的特征之一, 倒角可以沿边线、面、顶点进行。可以点选“角度 - 距离”、“距离 - 距离”或“顶点”单选钮。

在本例中, 选择圆盘面, 一次完成所有切除特征的倒角。倒角属应用特征, 不需要草图。

单击特征工具栏中的 倒角 （倒角）工具，在图形区域中选择圆盘圆面，在“倒角1”属性管理器中，设置距离为1mm、角度为45°，如图11-14所示。单击 \checkmark （确定）按钮，生成“倒角1”特征。同理可对另外一面进行倒角，这里不再赘述。至此，转接圆盘建模结束。

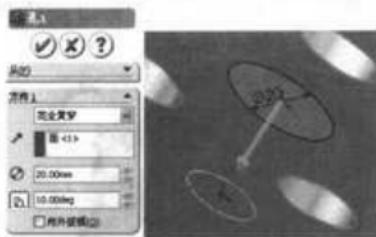


图 11-12 创建简单直孔

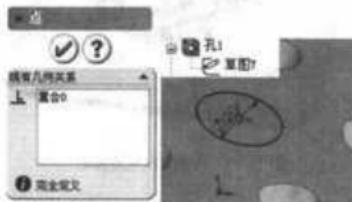


图 11-13 编辑草图



图 11-14 创建倒角特征

11.2 圆形六线电连接器的建模

圆形六线电连接器如图 11-15 所示。为了简化作图，仅将装配体分解为插座体和插针两部分。

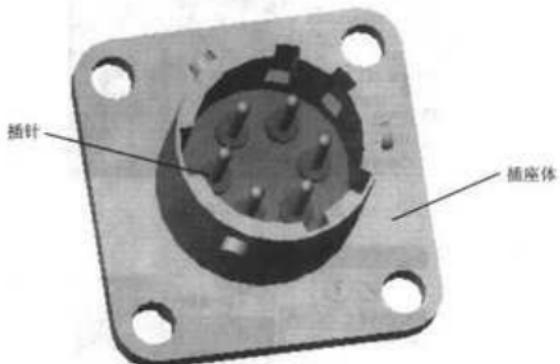


图 11-15 圆形六线电连接器

SolidWorks 2005 软件支持“由下向上”和“由上向下”两种装配体建模方式。本例采用“由下向上”的建模方式，先分别为插座体、插针建模，然后进行装配。

11.2.1 插座体建模

1. 零件分析

插座体外形如图 11-16 所示。插座体包含拉伸、切除、圆周阵列、镜像、基准轴和基准面等特征。本例先创建插座体的正面特征，再创建背面特征。创建如图 11-16 所示的插座体的主要建模步骤如下：

- (1) 创建基体拉伸——安装法兰。
- (2) 创建安装孔。
- (3) 创建法兰圆角。
- (4) 创建正面圆柱形凸台。
- (5) 创建正面同心圆柱孔。
- (6) 创建插针封线体凸台。
- (7) 创建插针孔。
- (8) 创建插针封线体凸台和插针孔阵列。
- (9) 创建导向柱。

- (10) 创建定位缺口。
- (11) 创建背面圆柱形凸台。
- (12) 改变特征顺序。
- (13) 创建背面凸台上圆形沉孔。

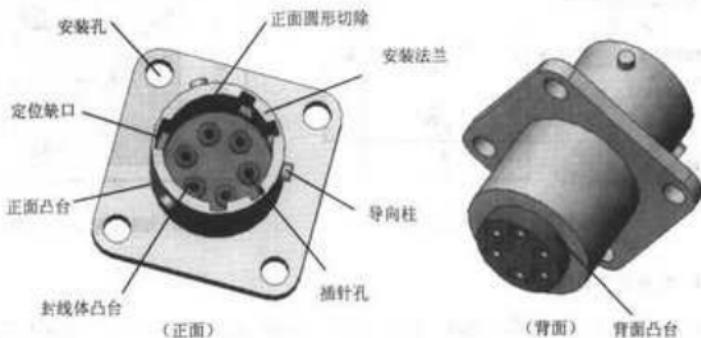


图 11-16 插座体外形

2. 创建基体拉伸——安装法兰

(1) 启动 SolidWorks 2005，单击 (新建) 工具，弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，在模板中选择“零件”选项，单击“确定”按钮。单击菜单栏中的“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框，在“文件名”文本框中输入“圆形六线电连接器插座体”，单击“保存”按钮。

(2) 单击特征管理器设计树中的“前视基准面”，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 (正视于) 工具，并单击 (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。

(3) 单击草图工具栏中的 (矩形) 工具，绘制一矩形草图。

(4) 考虑到插座体的对称性，下面需要添加中心线和几何关系。单击 (中心线) 工具添加水平和垂直中心线，单击 (添加几何关系) 工具，为矩形边和中心线添加“对称”几何关系。在“视图”菜单中，勾选“草图几何关系”命令，显示草图几何关系。

(5) 单击 (智能尺寸) 工具标注并修改尺寸，如图 11-17 所示。

(6) 单击特征工具栏中的 (拉伸凸台/基体) 工具，显示“拉伸”属性管理器，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置拉伸深度值为 2mm，单击 (确定) 按钮，完成安装法兰的创建。

3. 创建安装孔

(1) 单击法兰面，使其成为草图绘制平面。

(2) 利用 (圆) 工具、 (中心线) 工具、 (添加几何关系) 工具和 (智能尺寸) 工具，绘制如图 11-18 所示的草图。

(3) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸切除) 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为2mm，单击 \checkmark (确定) 按钮，完成安装孔的创建。

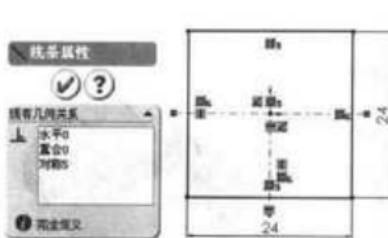


图 11-17 绘制安装法兰草图

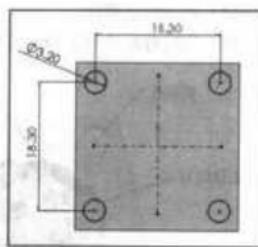


图 11-18 绘制安装孔切除草图

4. 创建法兰圆角

单击特征工具栏中的 \circ (圆角) 工具，显示“圆角”属性管理器。在“圆角类型”选项栏中点选“等半径”单选钮，并设置半径值为3mm。单击“圆角项目”选项栏中的“边线、面、特征与环”选项框，使其处于激活状态，移动鼠标到图形区域分别选择实体的4角棱线。单击 \checkmark (确定) 按钮，结果如图11-19所示。

5. 创建正面圆形凸台

(1) 单击法兰面，使其成为草图绘制平面。

(2) 单击 \square (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。单击草图工具栏中的 \odot (圆) 工具，绘制一个圆，且圆心位于法兰中心。单击 \odot (智能尺寸) 工具，标注直径尺寸为15mm，如图11-20所示。

(3) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸凸台/基体) 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为11.6mm，单击 \checkmark (确定) 按钮，完成正面圆形凸台的创建。



图 11-19 创建法兰圆角



图 11-20 正面圆形凸台草图

6. 创建正面同心圆柱孔

(1) 单击圆形凸台的圆面，使其成为草图绘制平面。

(2) 单击 草图绘制 工具，进入草图的绘制模式。单击草图工具栏中的 \odot （圆）工具，绘制一个与凸台圆同心的圆。单击 智能尺寸 工具，标注直径尺寸为 12.4mm，如图 11-21 所示。

(3) 单击特征工具栏中的 拉伸切除 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 8.5mm，单击 确定 按钮，完成正面同心圆柱孔的创建。

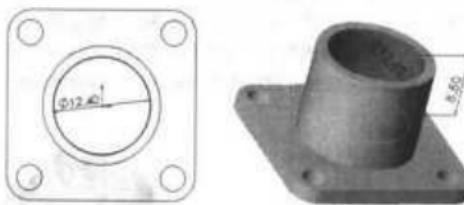


图 11-21 创建正面同心圆柱孔形凸台

7. 创建插针封线体凸台

(1) 单击正面同心圆柱孔形凸台底部的圆面，使其成为草图绘制平面。

(2) 单击 草图绘制 工具，进入草图的绘制模式。单击草图工具栏中的 \odot （圆）工具，绘制一个圆。单击 智能尺寸 工具，标注直径尺寸为 2.5mm，如图 11-22 所示。

(3) 单击特征工具栏中的 拉伸凸台/基体 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 0.7mm，单击 确定 按钮，完成插针封线体凸台的创建。

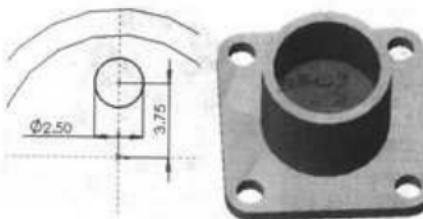


图 11-22 创建插针封线体凸台

8. 创建插针孔

(1) 单击插针封线体凸台的圆面，使其成为草图绘制平面。

(2) 单击 草图绘制 工具，进入草图的绘制模式。单击草图工具栏中的 \odot （圆）工具，绘制一个同心圆。单击 智能尺寸 工具，标注直径尺寸为 1.08mm。

(3) 单击特征工具栏中的 拉伸切除 工具，在“终止条件”选项框中选择“完全

贯穿”。单击 \checkmark （确定）按钮，完成插针孔的创建，如图 11-23 所示。

9. 创建插针封线体凸台和插针孔阵列

(1) 单击参考几何体工具栏中的 \wedge （基准轴）工具，在“基准轴”属性管理器中单击“圆柱/圆锥面”按钮，在图形区域选择圆柱形凸台的圆柱面。单击 \checkmark （确定）按钮，完成基准轴的建立，如图 11-24 所示。

(2) 单击特征工具栏中的 \star （圆周阵列）工具，显示“阵列（圆周 1）”属性管理器。勾选“等间距”复选框；激活“阵列轴”选项框，并在图形区域选择“基准轴 1”；在“实例数”文本框中输入 6；激活“要阵列的特征”选项框，并在图形区域选择插针封线体凸台和插针孔。单击 \checkmark （确定）按钮，完成插针封线体凸台和插针孔阵列的创建，如图 11-25 所示。



图 11-23 创建插针孔



图 11-24 创建阵列轴



图 11-25 创建插针封线体凸台和插针孔阵列

10. 创建导向柱

(1) 在特征管理器设计树中选择“上视基准面”，单击参考几何体工具栏中的 \wedge （基准面）工具，创建一等距距离为 8.5mm 的“基准面 1”，如图 11-26 所示。

(2) 单击“基准面 1”，使其成为草图绘制的基准平面。单击标准视图工具栏中的 \downarrow （正

视于)工具，并单击 \square (草图绘制)工具，进入草图的绘制模式。

(3) 单击草图工具栏中的 \odot (圆)工具，绘制一个圆。单击 \odot (智能尺寸)工具标注尺寸，如图 11-27 所示。



图 11-26 创建参考基准面

(4) 单击特征工具栏中的 \square (拉伸凸台/基体)工具，在“终止条件”选项框中选择“成形到下一面”。单击 \checkmark (确定)按钮，完成第一个导向柱的创建，如图 11-28 所示。

(5) 单击特征工具栏中的 \odot (圆周阵列)工具，显示“阵列(圆周 2)”属性管理器。勾选“等间距”复选框；激活“阵列轴”选项框，并在图形区域选择“基准轴 1”；在“实例数”文本框中输入 3；激活“要阵列的特征”选项框，并在图形区域选择第一个导向柱。单击 \checkmark (确定)按钮，完成导向柱阵列的创建，如图 11-29 所示。

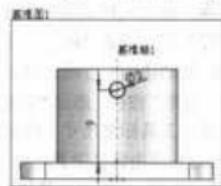


图 11-27 导向柱草图



图 11-28 创建第一个导向柱

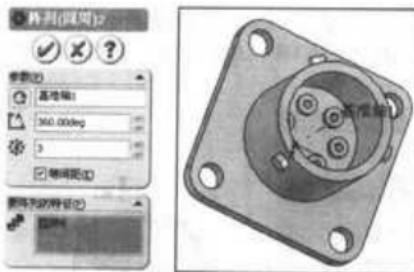


图 11-29 创建导向柱阵列

11. 创建定位缺口

(1) 在特征管理器设计树中选择“上视基准面”，使其成为草图绘制的基准平面。单击标准视图工具栏中的 \square （正视于）工具，并单击 \square （草图绘制）工具，进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 \square （矩形）工具，绘制一个矩形，单击 \square （中心线）工具绘制一条垂直中心线。单击 \square （添加几何关系）工具，显示“添加几何关系”属性管理器，激活“所选实体”选项框，并在图形区域选择矩形侧边和中心线，单击“添加几何关系”选项栏中的“对称”按钮，添加“对称”几何关系。单击 \odot （智能尺寸）工具标注尺寸，结果如图 11-30 所示。

(3) 单击特征工具栏中的 \square （拉伸切除）工具，在“终止条件”选项框中选择“到离指定面指定的距离”，并设置距离值为 0.4mm。激活“面/平面”选项，在图形区域单击选择圆柱面的外圆，如图 11-31 所示。单击 \checkmark （确定）按钮，生成第一个定位缺口。

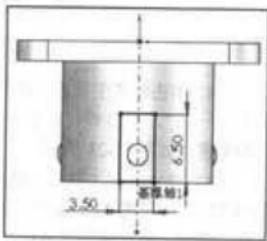


图 11-30 第一个定位缺口草图



图 11-31 生成第一个定位缺口

(4) 在特征管理器设计树中选择“右视基准面”，单击参考几何体工具栏中的 \diamond （基准面）工具，显示“基准面2”属性管理器，选择“右视基准面”、“基准轴1”作为“参考实体”，创建一等距距离为8.5mm的“基准面1”，在“角度”文本框中输入角度值为55°。单击 \checkmark （确定）按钮，生成“基准面2”，如图11-32所示。此基准面用于创建第二个定位缺口。



图 11-32 创建“基准面2”

(5) 保持“基准面2”的选取，单击标准视图工具栏中的 \diamond （正视于）工具，并单击 \diamond （草图绘制）工具，进入草图的绘制模式。

(6) 重复步骤(2)的操作，绘制第二个定位缺口草图，如图11-33所示。

(7) 单击特征工具栏中的 \diamond （拉伸切除）工具，在“终止条件”选项框中选择“到离指定面指定的距离”，并设置距离值为0.4mm，激活“面/平面”选项，在图形区域单击选择圆柱面的外圆，如图11-34所示。单击 \checkmark （确定）按钮，生成第二个定位缺口。

(8) 单击特征工具栏中的 \diamond （圆周阵列）工具，显示“阵列(圆周3)”属性管理器。激活“阵列轴”选项框，并在图形区域选择“基准轴1”；在“实例数”文本框中输入3；在“角度”文本框中输入40°；激活“要阵列的特征”选项框，并在图形区域选择第二个定位缺口。单击 \checkmark （确定）按钮，生成第三个定位缺口，如图11-35所示。

(9) 单击特征工具栏中的 \diamond （镜像）工具，显示“镜像1”属性管理器，选择“右视基准面”作为“镜像面/基准面”，选择第二个定位缺口、第三个定位缺口作为“要镜像的特征”，如图11-36所示。单击 \checkmark （确定）按钮，生成第四个定位缺口和第五个定位缺口。

12. 创建背面圆柱形凸台

(1) 单击法兰的背面，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 \diamond （正视于）

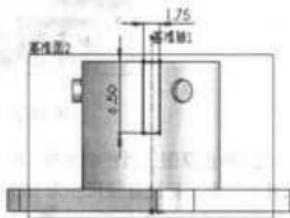


图 11-33 第二个定位缺口草图

工具，并单击 \square （草图绘制）工具，进入草图的绘制模式。

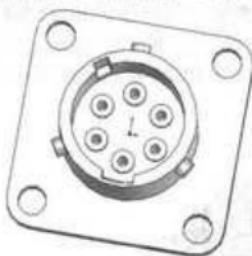


图 11-34 生成第二个定位缺口

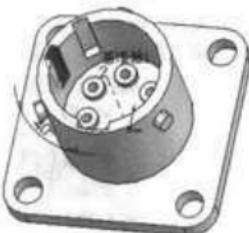


图 11-35 创建第三个定位缺口

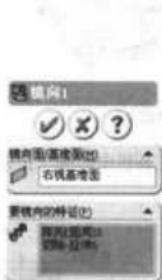


图 11-36 创建第四、第五个定位缺口

(2) 单击草图工具栏中的 \odot （圆）工具，绘制一个圆，且圆心位于法兰中心。单击 \odot （智能尺寸）工具，标注直径尺寸为 16mm，单击 \checkmark （确定）按钮。

(3) 单击特征工具栏中的 拉伸凸台/基体 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 12mm，单击 \checkmark （确定）按钮，完成背面圆柱形凸台 1 的创建，如图 11-37 所示。

(4) 单击背面圆柱形凸台 1 的圆面，使其成为草图绘制平面。标准视图工具栏中的 正视于 工具，并单击 \square （草图绘制）工具，进入草图的绘制模式。

(5) 单击草图工具栏中的 \odot （圆）工具，绘制一个同心圆。单击 \odot （智能尺寸）工具，标注直径尺寸为 11mm，单击 \checkmark （确定）按钮。

(6) 单击特征工具栏中的 拉伸凸台/基体 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 2.5mm，单击 \checkmark （确定）按钮，完成背面圆柱形凸台 2 的创建，如图 11-38 所示。

13. 改变特征顺序

可以看出背面所有凸台上并未显示插针孔，为此可以通过改变特征顺序派生出来。

(1) 单击特征管理器设计树中的“阵列(圆周)1”特征并将其拖移至设计树的末尾。

(2) 单击特征管理器设计树中的“切除-拉伸3”特征并将其拖移至“阵列(圆周)1”特征前，如图 11-39 所示。

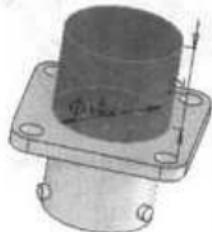


图 11-37 创建背面圆柱形凸台 1



图 11-38 创建背面圆柱形凸台 2



图 11-39 改变特征顺序



14. 创建背面凸台上圆形沉孔

(1) 单击背面圆柱形凸台 2，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 正视于 工具，并单击 草图绘制 工具，进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 (圆) 工具，绘制一个同心圆。单击 (智能尺寸) 工具，标注直径尺寸为 2.6mm，单击 (确定) 按钮。

(3) 单击特征工具栏中的 (拉伸切除) 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 0.4mm。单击 (确定) 按钮，生成圆形沉孔，如图 11-40 所示。

(4) 单击特征工具栏中的 (圆周阵列) 工具，显示“阵列(圆周 4)”属性管理器。激活“阵列轴”选项框，并在图形区域选择“基准轴 1”；在“实例数”文本框中输入 6；激活“要阵列的特征”选项框，并在图形区域选择圆形沉孔。单击 (确定) 按钮，完成背面凸台上圆形沉孔阵列的创建，如图 11-41 所示。至此，插座体创建完毕。

(5) 单击标准工具栏中的 保存 工具，保存该文件。



图 11-40 生成圆形沉孔



图 11-41 创建圆形沉孔阵列

11.2.2 插针建模

1. 零件分析

插针外形如图 11-42 所示，由 4 段凸台组成。插针建模的主要步骤如下：

- (1) 创建凸台 1。
- (2) 创建凸台 2。
- (3) 创建凸台 3。
- (4) 创建凸台 4。
- (5) 创建芯线孔。
- (6) 创建灌锡孔。
- (7) 创建圆角。
- (8) 创建圆顶。

2. 创建凸台 1

(1) 启动 SolidWorks 2005，单击 (新建) 工具，弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，在模板中选择“零件”选项，单击“确定”按钮。单击菜单栏中的“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框，在“文件名”文本框中输入“六线圆插座插针”，单击“保存”按钮。

(2) 在特征管理器设计树中选择“前视基准面”，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 (正视于) 工具，并单击 (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。

(3) 单击草图工具栏中的 (圆) 工具，绘制一个圆。单击 (智能尺寸) 工具，标注直径尺寸为 2mm，单击 (确定) 按钮。

(4) 单击特征工具栏中的 (拉伸凸台/基体) 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 4.3mm，单击 (确定) 按钮，完成凸台 1 的创建。

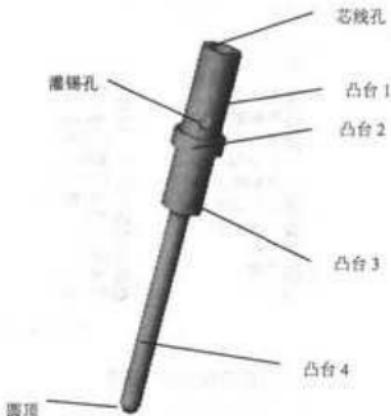


图 11-42 插针外形

3. 创建凸台 2、凸台 3、凸台 4

(1) 单击凸台 1 圆面，使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 (正视于) 工具，并单击 (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 (圆) 工具，绘制一个同心圆。单击 (智能尺寸) 工具，标注直径尺寸为 2.6mm，单击 (确定) 按钮。

(3) 单击特征工具栏中的 (拉伸凸台/基体) 工具，在“终止条件”选项框中选择“给定深度”，并设置深度值为 0.8mm，单击 (确定) 按钮，完成凸台 2 的创建。

(4) 重复步骤 (2) ~ (3) 的操作，设置直径尺寸为 2mm、拉伸深度为 3mm，完成凸台 3 的创建。

(5) 重复步骤 (2) ~ (3) 的操作，设置直径尺寸为 1mm、拉伸深度为 10mm，完成凸台 4 的创建。

4. 创建芯线孔

(1) 单击凸台 1 的圆面（前视基准面），使其成为草图绘制平面。单击标准视图工具栏中的 (正视于) 工具。

(2) 单击菜单栏中的“插入”→“特征”→“钻孔”→“向导”命令，弹出“孔定义”对话框。单击“孔”标签，在“螺纹类型”选项栏中选择“钻孔大小”，在“孔类型和深度”选项栏中选择“给定深度”并输入深度值 5mm；在“孔直径和配合”选项栏中输入孔直径值 1.2mm；在“底端角度”选项框中输入角度值“120deg”，单击“下一步”按钮，以过轴心草图点为孔中心来定位孔的中心位置，完成芯线孔的创建，如图 11-43 所示。



图 11-43 “孔定义”对话框

5. 创建灌锡孔

(1) 在特征管理器设计树中选择“上视基准面”。单击标准视图工具栏中的 (正视于) 工具，并单击 (草图绘制) 工具，进入草图的绘制模式。

(2) 单击草图工具栏中的 (圆) 工具，绘制一个同心圆。单击 (智能尺寸) 工具，

标注直径尺寸为 0.7mm，单击  (确定) 按钮。

(3) 单击特征工具栏中的  (拉伸切除) 工具，在“终止条件”选项框中选择“完全贯穿”。单击  (确定) 按钮，完成灌锡孔的创建，如图 11-44 所示。

6. 创建圆角

单击特征工具栏中的  (圆角) 工具，显示“圆角”属性管理器，在“圆角类型”选项栏中点选“等半径”单选按钮，并设置半径值为 0.4mm；激活“边线、面、特征和环”选项框，并在图形区域选择实体的棱线。单击  (确定) 按钮，完成圆角的创建，如图 11-45 所示。

7. 创建圆顶

单击凸台 4 的圆面，然后单击菜单栏中的“插入”→“特征”→“圆顶”命令，显示“圆顶 1”属性管理器，设置距离为 0.5mm。单击  (确定) 按钮，完成圆顶的创建，如图 11-46 所示。

至此，插针建模全部结束。



图 11-44 创建灌锡孔



图 11-45 创建圆角

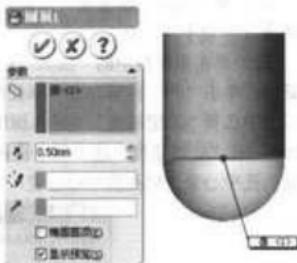


图 11-46 创建圆顶

11.2.3 创建装配体

创建圆形六线电连接器装配体的操作步骤如下：

(1) 启动 SolidWorks 2005，单击  (新建) 按钮，弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，在模板中选择“装配体”选项，单击“确定”按钮。单击菜单栏中的“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框。在“文件名”文本框中输入“圆形六线电连接器”，单击“保存”按钮。

(2) 装入插座体。单击菜单栏中的“插入”→“零部件”→“现有零件/装配体”命令，显示“插入零部件”属性管理器，单击“浏览”按钮，弹出“打开”对话框，选择“圆形六线电连接器插座体”文件，出现零件预览，单击“打开”按钮，即可装入插座体，如图 11-47 所示。

(3) 装入第一个插针。单击菜单栏中的“插入”→“零部件”→“现有零件/装配体”命令，显示“插入零部件”属性管理器，单击“浏览”按钮，在“打开”对话框中选择“六

线圆插座插针”文件，单击“打开”按钮，即可装入第一个插针。

注意：一般情况下，在装配体中装入的第一个零部件系统默认为“固定”状态，以后装入的零部件系统自动设为“浮动”状态。可以通过在右键快捷菜单选择“固定”或“浮动”命令来改变零部件在装配体中的状态。



图 11-47 装入插座体

(4) 添加“同轴心”配合关系。单击装配体工具栏中的 C (配合) 工具，显示“配合”属性管理器，激活“要配合的实体”选项框。在图形区域选择插针的圆柱面和插孔的圆柱面，在“标准配合”选项栏中选择“同轴心”配合，单击 \checkmark (确定) 按钮，结果如图 11-48 所示。



图 11-48 添加“同轴心”配合关系

(5) 添加“重合”配合关系。在特征管理器设计树中选择“六线圆插座插针”，单击装配体工具栏中的 M (移动零部件) 工具，在图形区域将插针移离插座体。然后单击装配体工具栏中的 C (配合) 工具，显示“配合”属性管理器，激活“要配合的实体”选项框，在图形区域选择插针的圆柱面和插孔的圆柱面，在“标准配合”选项栏中选择“重合”配合，单击 \checkmark (确定) 按钮，结果如图 11-49 所示。

(6) 通过圆周阵列添加其他插针。单击菜单栏中的“插入”→“零部件阵列”→“圆周阵列”命令，显示“圆周阵列”属性管理器，选择六线圆插座插针作为“要阵列的零部件”，选择六线圆插座中的“基准轴1”作为“阵列轴”，勾选“等间距”复选框，在“实例数”文本框中输入6，单击 \checkmark （确定）按钮，结果如图11-50所示。

至此，圆形六线电连接器的建模已全部完成。

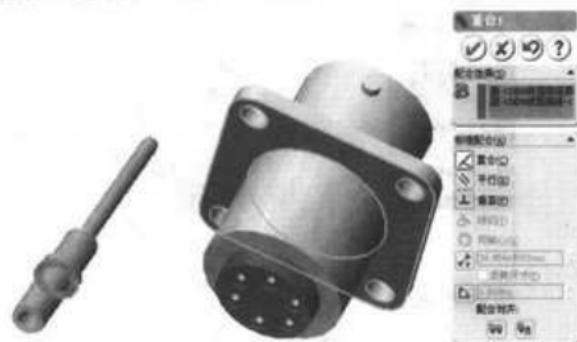


图 11-49 添加“重合”配合关系



图 11-50 用圆周阵列添加其他插针